

Kampverslag 2010, kamp A

Maandag

De week van 2 t/m 6 augustus stond in De Poelakker zoals elk jaar in het teken van wiskunde. 58 kinderen uit het hele land stroomden toe naar Lunteren, en de eerste deelnemers stonden voor half tien al voor de deur. Om half elf was iedereen aangekomen, en sprak Arnoud een welkomstwoord. Daarna werden de ouders naar huis gestuurd, en na diverse knuffels was het voor de kinderen tijd om elkaars namen te leren. Dit werd gedaan met behulp van de spelletjes krantenmeppertje, telegraaf, allitereren met een beweging, en handtekenen waarbij lievelingsdingen en hobby's aan bod kwamen. De deelnemers hadden hierna nog voldoende energie om 'konijntje-konijntje' te spelen, waarna de energie aangevuld kon worden tijdens de lunch. Na de lunch was er vrije tijd, waarin veel deelnemers spelletjes met elkaar deden of voetbalden. Helaas begon het flink te regenen, maar gelukkig kon er toen al snel binnen worden begonnen met het eerste programmaboekje: 'Het eiland Ord'. Dit ging over een merkwaardig eiland, waarop de bewoners alles moesten sorteren. De hutjes stonden op volgorde van grootte en zelfs de frietjes moesten worden geordend. Veel deelnemers slaagden erin om het boekje uit te krijgen. Na het avondeten, dat bestond uit macaroni en sla, konden de deelnemers corveeën, naar het winkeltje, en binnen en buiten spelen. Het avondprogramma bestond voor kamp Wit uit een workshop en een bosspel; kamp Blauw werd vermaakt met een speurtocht. In de workshop maakten de kinderen met behulp van stokjes en touwtjes grote

driehoeken, zeshoeken, sterren en Vierkantlogo's op het grasveld. Alle kunstwerken werden op de foto genomen. Bij het bosspel was het zaak met puzzelstukjes een Vierkantlogo te kunnen vormen. Er waren drie teams die puzzelstukjes met elkaar moesten ruilen, om zo de goede stukken te bemachtigen. Daarnaast waren er een aantal wolven in het spel, die de deelnemers mochten natspuiten en ook puzzelstukken mochten ruilen. Het roze team won het spel. De bedtijd van 22.00 uur was al ruimschoots overschreden, dus het was tijd om te gaan slapen.

Dinsdag

Dinsdagochtend werd iedereen die nog niet wakker was gewekt door de trombones van Julian en Hasse. Bij het ontbijt verdween bij de meeste deelnemers de slaap helemaal, zodat iedereen enthousiast aan het programmaboekje 'Sudoku's' kon beginnen. Hierin leerden de deelnemers alles over het oplossen van sudoku's, en daarna ook hoe ze nieuwe sudoku's konden maken. Tijdens dit programma was ook een korte pauze, waarin Bart zijn schoenen al kwijtraakte... Na het programma was het tijd voor lunch, met aansluitend een uur vrije tijd. In dit uur werden de haren van bijna alle meisjes (deelnemers en begeleidsters) ingevlochten door Hasse, Maayke, Rianne en Ynske. Toen de meisjes zo mooi waren gemaakt, begon iedereen aan de middagproblemen. Deze werden ingeleid door Marijke en Moniek, die een toneelstukje deden over een bankoverval die zijn dynamiet was vergeten. Het was vervolgens aan de deelnemers de taak om de code van de bankkluis te kraken.

Na een korte pauze konden de deelnemers gelijk door met de weekproblemen. Hierbij kregen de deelnemers de opdracht een tekening en gebruiksaanwijzing te maken van een sorteermachine, of een 16x16-sudoku op te lossen. Veel deelnemers werkten door tot aan het avondeten, behalve de mensen die corvee hadden natuurlijk.

Ook na het avondeten was er een uur vrije tijd. Vervolgens stond er voor kamp Wit een speurtocht op het programma en kamp Blauw had een spelletjesavond en hetzelfde bosspel als kamp Wit de avond ervoor. Deze avond won het gele team.

Bij de speurtocht werd aan de deelnemers een verhaal over de gedode notaris Dinger verteld. De dood was een mysterie dat de deelnemers moesten oplossen. Zo werd het een spannende avond, waarbij een groepje meisjes wel heel hard gilde. Het groepje van Dion en Maayke won de speurtocht en mocht grabbelen.

Woensdag

Deze ochtend kostte het wat meer moeite om iedereen wakker te krijgen, maar het lukte Julian en Hasse toch weer met de trombones. Ook speelden er een aantal deelnemers mee op blokfluit en hoorn. Na het ontbijt werden lunchpakketjes gemaakt, omdat we 's middags zouden gaan zwemmen. Daarna werd het nieuwe programmaboekje ingeleid door Dieuwke, die vertelde dat er behalve Julian ook andere onmogelijke figuren voorkomen. Alle deelnemers konden aan de slag met driebalken en andere figuren die je wel kan tekenen, maar die niet echt kunnen bestaan. Toen iedereen uitgetekend en uitgepuzzeld was, mocht iedereen zijn of haar

zwemspullen gaan pakken. Bij De Poelakker was de lucht al dreigend grijs, en eenmaal aangekomen bij het zwembad begon het hard te regenen. Omdat je van regen echter toch al nat wordt, werd en door veel deelnemers en begeleiders een duik in het frisse water genomen. Er werd zelfs geprobeerd om in de regen omhoog te zwemmen...

Na het zwemmen was het toch wel heel koud, dus Maayke en Mignon hielden een hele groep meisjes warm met verschillende dansjes. Halverwege de middag werd besloten om terug te gaan naar het kamphuis, omdat het helaas niet wilde stoppen met regenen. In het kamphuis werden de deelnemers vermaakt met diverse spelletjes, en er werden wederom haren ingevlochten.

Bij het avondeten had Arnoud een spannende mededeling: Inge had het Jeugdjournaal gebeld, en de volgende dag zou het Jeugdjournaal bij het kamp langskomen om een reportage te maken! De deelnemers werden hier erg opgewonden van.

Na de vrije tijd van die avond kregen de deelnemers een workshop 'Casino', waarbij alle spelletjes van het Casino werden uitgelegd. Daarna moest iedereen zich netjes aankleden voor de Casino-avond. Daar kregen alle deelnemers een aantal muntjes, waarmee ze de spelletjes konden spelen, die ze eerder op de avond hadden geleerd. Sommige deelnemers hadden geluk, maar anderen hadden al snel geen muntjes meer en gaven zich op voor Casinocorvee. Speciaal op deze avond waren de suikerspinnen, die je voor tien muntjes kon kopen. De avond werd gewonnen door Johanneke, die met een

groepje van vier de meeste muntjes had weten binnen te halen.

Donderdag

De wekploeg van instrumenten was inmiddels uitgegroeid tot een half orkest, bestaande uit twee trombones, een hoorn, een accordion, een blokfluit, een harp en een triangel. Na het ontbijt mochten een aantal deelnemers, zoals bij de meeste maaltijden, grabbelen, en hierna werd begonnen aan een nieuw programmaboekje: 'Van hot naar her'. In dit boekje werd gezocht naar de kortste route tussen twee punten. Eerst werd dit gedaan bij een regelmatig raster, daarna bij een plattegrond met kronkelige wegen, en als laatst zelfs bij figuren als kubussen. Halverwege dit programma kwam er een zilveren bus van het jeugdjournaal het terrein van De Poelakker oprijden. De mannen uit de bus, Tako en Roel, kwamen de hele dag filmen op het kamp, zodat er voor de uitzending van die avond een mooie reportage kon worden gemaakt. De deelnemers werden geïnterviewd over gebeurtenissen op kamp en hun mening over bepaalde nieuwsberichten werd gevraagd. Ook werd het weerbericht verteld door Laurens, Yvonne en Johanneke. Bij de Jeugdjournaalbus stond een webcam, waarvan de beelden op de website van het Jeugdjournaal werden uitgezonden. Veel deelnemers zwaaiden hiervoor naar hun ouders, die thuis zaten te kijken. 's Middags werd er gewerkt aan korte problemen, die onder andere gingen over het pakken van sokken in het donker en valse munten. Na het avondeten (kip, patat en appelmoes, met als toetje ijs!) kregen de deelnemers de gelegenheid om al hun vragen

te stellen aan de heren van het Jeugdjournaal. Na deze ondervraging, die bijna een halfuur duurde, konden de deelnemers in de vrije tijd nog een laatste keer oefenen voor de Bonte Avond. Daarna mochten ze de optredens aan het publiek laten zien. Opvallende optredens waren bijvoorbeeld een hoepeldans door Renée, een aantal muziekoptredens van onder andere Tijn, Lieve en Robin, Inge zong een nummer, een paar goocheltrucs werden getoond, en tot slot was er de show 'Take me out', waarin Bart, Julian, Noud, Alexander en Arnoud aan een vrouwelijke begeleider werden gekoppeld. Daarna gingen de stoelen aan de kant, en hielden de begeleiders een quiz voor de deelnemers. Toen de stoelen toch al aan de kant stonden, werd de muziek gestart, zodat de disco kon beginnen. Er werd goed gedanst, hoewel sommige deelnemers toch liever spelletjes gingen spelen. De deelnemers lagen die avond laat in bed.

Vrijdag

Deze ochtend was het ontbijt een halfuur later dan normaal, omdat er veel moest gebeuren. De deelnemers kregen een groen Vierkant-t-shirt om aan te trekken, en vervolgens moesten alle spullen die buiten de tassen lagen in de goede tassen gestopt worden. Dit lukte niet volledig, dus na het ontbijt werden nog flink veel gevonden voorwerpen getoond. Ook mochten er nog een aantal deelnemers grabbelen. Er stond nog een beetje wiskunde op het programma, namelijk een aantal korte problemen. Hier tussendoor werden foto's van de groepjes gemaakt. Ook werden de winnaars van de weekproblemen bekend gemaakt. De 16x16-sudoku was door een aantal mensen

opgelost en er waren diverse mooie sorteermachines ingeleverd. Deze deelnemers mochten uiteraard grabbelen. Na de korte problemen moesten de deelnemers de tentoonstelling voor hun ouders voorbereiden. Iedereen koos iets uit wat er in de week was gebeurd en maakte er een mooie poster van.

Bij de lunch genoot iedereen van een kroket of kaassoufflé, en daarna werden de zalen ingericht voor de tentoonstelling. Vanaf half drie stroomden de ouders en andere familieleden de zalen binnen, om alle posters te bekijken. Na een uur was het ook de ouders helemaal duidelijk hoe leuk de week kamp was geweest. De groepsfoto's werden gemaakt, alle deelnemers kregen hun diploma, en gingen moe naar huis, maar velen beloofden al om volgend jaar weer terug te komen!